

Séminaire de 3 jour(s)
Réf : RBA

Participants

Responsables SI, fonctionnel ou technique, désireux d'appréhender l'urbanisation des systèmes d'information d'une manière concrète.

Pré-requis

Connaissances de base des composantes d'un système d'information.

Prix 2019 : 2680€ HT

Dates des sessions

PARIS

03 déc. 2019, 17 mar. 2020
16 juin 2020, 22 sep. 2020

Modalités d'évaluation

Les apports théoriques et les panoramas des techniques et outils ne nécessitent pas d'avoir recours à une évaluation des acquis.

Compétences du formateur

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

Moyens pédagogiques et techniques

• Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.

• A l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.

Urbanisation et architecture des Systèmes d'Information intégrer l'IT dans la stratégie de l'entreprise

L'évolution des technologies de l'information et le développement rapide des services sur le Web ont impulsé de nouvelles approches permettant la mise en place des architectures souples, évolutives, aptes à satisfaire les besoins d'Agilité de l'entreprise. Comment entreprendre une démarche d'urbanisation ? Comment tirer parti des concepts nouveaux des architectures de services ? Tels sont les enjeux d'une urbanisation des Systèmes d'Information. Ce séminaire présente les approches et les repères méthodologiques concrets permettant d'y faire face.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Etablir les notions essentielles de l'urbanisation SI
Préciser l'offre de l'architecte au sein de l'entreprise
Connaître et évaluer les outils, les méthodes et les normes de l'urbanisation SI
Savoir modéliser l'entreprise et son SI
Fournir les clés de la réussite d'un projet d'architecture SI

1) Architecture : notions essentielles et problématique des SI

2) L'architecture d'entreprise, une réponse à cette problématique

3) Méthodes et outils

4) L'architecture illustrée couche par couche

5) L'architecture, un outil essentiel pour la gouvernance

6) Réussir son projet d'architecture

Etude de cas

Plusieurs focus seront faits sur des points sensibles comme le budget, la communication, la gestion des risques et la conduite du changement. La présentation est accompagnée d'un ensemble de plans types de livrables et d'exemples associés.

1) Architecture : notions essentielles et problématique des SI

- Point sur l'architecture des SI. Constats et promesses.
- Architecture et maîtrise des concepts : taxonomies, terminologies, ontologies. Rôle et importance des normes.
- Systèmes d'Information, finalités : création de valeur, Agilité.
- Liens entre les concepts : architecture, qualité des Systèmes d'Information et valeur.
- De l'architecture des SI à l'architecture d'entreprise.
- Des patterns architecturaux.
- Problématique des SI : complexité, changements, gestion du savoir, ontologies métiers, entreprise numérique.

Echanges

Échanges sur les notions essentielles d'une architecture SI à l'ère du numérique.

2) L'architecture d'entreprise, une réponse à cette problématique

- Approches françaises et anglo-saxonnes. Urbanisation (Sassoon, Longépé), BSP (IBM), taxonomies de plans (Zachman).
- Objectifs et principes généraux de l'architecture d'entreprise.
- Compétences, missions, formations, certifications de l'architecte d'entreprise.
- Livrables attendus, indicateurs de performance. Les méthodes Agiles (Scrum, RUP) et le rôle de l'architecte.
- Référentiels : urbanisation des SI, TOGAF® et ses dérivés (FEA, DODAF, MODAF, NAF).
- Normalisation internationale, ISO 42010 : objectifs et exigences.
- Le nouveau paradigme : le service et les architectures de services (SOA, ITIL®, ISO 20000).
- Les briques de base de la SOA et l'ontologie OASIS.
- Évaluation des référentiels : vers une Blended Method.
- Certifier son architecture. Architecture et maturité des entreprises. Offre d'urbanisation.

Echanges

Échanges sur la nécessité d'intégration de l'architecture SI à l'architecture d'entreprise.

3) Méthodes et outils

- Les principes et différentes approches.
- Approche analytique et systémique : apports et limites. Approche systémique comme méthode privilégiée de l'urbaniste.
- Modèles et modélisation : rapport entre modèle et langage, grandes étapes du processus.
- Modèles, abstractions, représentations (diagrammes, boîtes, graphes) des modèles canoniques.
- Systémique géographique et cartographie des SI : les règles et les meilleures pratiques d'expert.
- Patterns et fonds de cartes : pattern longépéen, pattern SOA.
- Perspectives en matière de représentation des SI (surface tactile, univers virtuel, superviseur).

• Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

- Élaboration d'un langage de modélisation : composition d'ontologies, méta-modèle, langages idéographiques...
- Modèles sectoriels et solutions standard (eTOM , IAA, ERP, Core Banking).
- Méthodes d'élaboration des architectures (ADM, Longépé, URBA/EA, Praxeme), peuplement des CMDB (TADDM).

Démonstration

Exemples d'architectures longépéennes et/ou dérivées de TOGAF®.

4) L'architecture illustrée couche par couche

- Comprendre l'écosystème sociologique et business (digital natives, cybersphère).
- Saisir les avancées conceptuelles et technologiques.
- L'évolution du traitement des informations : Noosphère, (MDM, EAI, ESB, Big Data).
- L'évolution des processus métiers, des services et des infrastructures (SOA, BAM, SAM, PBM, Cloud).
- Points de vue et vues illustrées : direction générale, marketing, BU, Data, techniques.
- Techniques de construction et de mise en cohérence.
- Modélisation de l'environnement stratégique (Porter). Captation stratégie et tactique (SWOT, CFS, KPI).
- Modélisation de l'entreprise (Porter, Hamel et Prahalad).
- Représentations du monde réel (MCD, objets, objets connectés, flux).
- Modélisation de l'effort : processus et services (BPMN, SOA).
- Représentation de l'infrastructure (Supervision, Openview, Tivoli). CMDB (Taddm).

Echanges

Echanges sur les particularités de chaque couche d'une architecture SI.

5) L'architecture, un outil essentiel pour la gouvernance

- Définition de la gouvernance et de la problématique afférente.
- L'architecture, un outil essentiel pour assurer la sécurité et la gouvernance de l'entreprise.
- L'architecture et les contraintes réglementaires aux US et en France.
- L'architecture au sein des normes et référentiels de gouvernance (COBIT®, ITIL®, ISO 20000).
- L'architecture et la conduite de projet : importance des PBS et du management multiprojets.

Démonstration

Démonstrations sur la contribution de l'architecture SI à la gouvernance SI.

6) Réussir son projet d'architecture

- Principaux risques et facteurs clés de succès.
- L'organisation de la coévolution SI et Entreprise (Sponsor, Architecture Board, RACI).
- Le choix des outils constitutifs d'une Blended Method et d'un repository.
- Les outils de modélisation (panorama, enjeux, bénéfices et limites).
- Le plan de mise en œuvre.