

Cordova, développer des applications mobiles multiplateformes

Cours Pratique de 3 jours

Réf : OVA - Prix 2022 : 1 950€ HT

Apache Cordova est un projet libre qui sert de base aux développements sur plusieurs plateformes en utilisant des technologies web (HTML, Javascript et CSS). Cette formation vous permettra de maîtriser le framework Cordova afin de réduire considérablement le coût de développement de vos applications.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Découvrir les enjeux du développement d'applications mobiles

Comprendre le processus de développement d'une application mobile avec le framework Cordova

Maîtriser les outils Cordova de Visual Studio

Migrer une application Web en application mobile

TRAVAUX PRATIQUES

Tous les développements seront testés sur Smartphone mis à la disposition des participants. Les environnements Android et IOS seront utilisés.

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 07/2021

1) Développement mobile cross-platform avec Cordova

- Enjeux du développement mobile.
- Développement cross-platform versus développement natif.
- Le framework Cordova.
- Fonctionnement technique de Cordova.
- Interagir avec le device.
- Avantages et limites de Cordova.

2) A la découverte de Cordova

- Installation de l'environnement (NodeJS / Cordova).
- Utilisation de la CLI.
- Création d'une première application.
- Analyse de la structure d'une application.
- Génération de l'application Windows.
- Génération de l'application Android.
- Génération de l'application iOS.

Travaux pratiques : Création d'une application Cordova en ligne de commande. Analyse de la structure de l'arborescence projet.

3) Utilisation de Visual Studio

- Découverte des outils Cordova de Visual Studio.
- Création d'une application avec Visual Studio.
- Génération de l'application Windows et Android.
- Déploiement et debug de l'application sur Device ou Emulateur.

PARTICIPANTS

Chefs de projet, développeurs Web et mobiles.

PRÉREQUIS

Bonnes connaissances du développement Web (HTML / CSS et JavaScript). Des connaissances de base de Visual Studio et de NodeJS peuvent être un plus.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

- Visual Studio et iOS.

Travaux pratiques : Création d'une application Cordova avec Visual Studio. Déploiement puis debug sur un device ou émulateur.

4) Migrer une application Web en application native

- Application Web versus Application Native.
- Quel est l'effort à faire ?
- Rendre mon application responsive.
- Gestion du touch.
- Est-ce que l'on peut encapsuler un site Web ?

Travaux pratiques : Création d'une application Web. Encapsulation avec Cordova dans une application mobile. Déploiement sur device ou émulateur.

5) Interagir avec le device

- Qu'est-ce qu'un plug-in ?
- Utilisation d'un plug-in Core.
- Utilisation d'un plug-in public.
- Développement d'un plug-in.

Travaux pratiques : Utilisation de plug-ins (accéder à la caméra...). Création d'un plug-in.

6) Pour aller plus loin

- Code spécifique par plateforme.
- Publier son application sur les stores.
- Quid des performances ?
- Utiliser AngularJS pour structurer son application Web.
- Utiliser TypeScript.

LES DATES

CLASSE A DISTANCE

2022 : 07 nov.