

# Parcours certifiant Chef de projet méthodes Agiles

## Bloc de compétences d'un Titre RNCP

Titre RNCP de 8 jours

Réf : XPM - Prix 2022 : 3 800€ HT

Ce parcours de formation représente le troisième bloc de compétences du titre RNCP de niveau 7 (Bac +5) "Expert en informatique et systèmes d'information" reconnu par l'État. L'ensemble de ces formations vous permettra de maîtriser et appliquer les méthodes agiles dans vos projets. À l'issue du parcours, vous saurez appliquer les principes agiles et organiser le projet en itérations pour intégrer les feedbacks du client. Vous appréhendez aussi l'organisation des tests en mode agile et découvrirez les attitudes de leader à adopter pour faciliter la collaboration dans votre équipe.

### Ce cycle est composé de :

- Méthodes Agiles de gestion de projet, comprendre la démarche (Réf. MAG, 2 jours)
- Tests Agiles, démarche et mise en œuvre (Réf. TAG, 3 jours)
- Devenir Coach Agile (Réf. CHL, 2 jours)
- Certification Chef de projet méthodes Agiles (Réf. XPW, ½ journée)

### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Connaître les différents rôles de la méthode Scrum et les principes de la gestion d'équipe agile

Décrire un scénario par une user story et la prioriser

Élaborer le contenu d'un sprint et le planifier

Planifier des tests et écrire les règles d'un programme à réaliser

Accompagner l'équipe agile et désamorcer les conflits

Mettre en œuvre les principes de la rétrospective et de l'amélioration continue

### CERTIFICATION

Chaque bloc de compétences est validé au travers d'un examen écrit sous forme d'étude de cas.

## LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 04/2022

### 1) Les pratiques agiles

- La gestion de projet classique (cycle en V, cycle en Y, le RUP).
- Panorama. Présentation des principales méthodes agiles : Crystal Clear, XP, Scrum, FDD, DSDM, RAD, ASD.
- Le manifeste agile.
- Les différents acteurs : rôles et fonctions.
- Itérations et incréments.
- Programmation en binôme, responsabilité collective du code, règle de codage, métaphore, intégration continue.
- Développement piloté par les tests, conception simple, remaniement.

### FINANCEMENT

Ce cours est éligible au CPF.

### PARTICIPANTS

Directeurs et chefs de projets, managers et toute personne voulant prendre connaissance ou s'impliquer dans une approche agile pour mettre en œuvre un processus projet.

### PRÉREQUIS

Être titulaire d'un diplôme de niveau 6 (Bac +3) ou d'un niveau 5 (BAC+2) et 3 ans d'expérience, sous réserve de la validation du dossier VAP.

### COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

### MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

### MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

### MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

### ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

- Valeurs et principes de l'agilité dans la gestion de projet.
- Gestion de projet agile et gestion du temps.
- Les réponses agiles aux risques projets.
- Les facteurs de succès d'un projet agile.

*Travaux pratiques : Atelier d'introduction de l'agilité sur un projet : valeur de l'équipe et brainstorming sur la qualité du produit.*

## 2) eXtreme Programming

- Bonnes pratiques de développement. Qualité.
- Définir le contexte d'utilisation de la méthode. Mesurer et mettre en place les conditions de réussite.
- Un processus projet continu. Conception, validation et intégration en continu.
- Itération de développement et de livraison. Amélioration du code par la réécriture.
- Le pilotage par les tests, une planification par les scénarios clients, l'intégration du client, le pair programming.
- L'évaluation des charges et des délais. Estimation des scénarios. Vitesse individuelle et équipe.
- Les acteurs. Rôles et responsabilités.
- Les tests dans XP.

*Travaux pratiques : Description de scénarios par des User Stories.*

## 3) Présentation de Scrum

- Caractéristiques. Acteurs et rôles. Le product owner. Scrum Master.
- Backlog du produit. Les stories, les features. backlog du sprint, les tâches.
- Évaluation de la taille des stories : le planning poker.
- Planification d'une release, planification d'un sprint. Revue, rétrospective.
- Le suivi : les burndown chart de release, de sprint.
- La signification du fini d'une release, d'un sprint, les tests d'acceptation.
- Les tests d'acceptation.

*Travaux pratiques : Réaliser le sprint 0 : identifier les features. Estimer la taille des stories : planning poker. Construire un plan de release. Élaborer un backlog de sprint.*

## 4) Organisation d'une démarche de tests agile

- Plan projet de test.
- Plans et cas de test. Jeu de données.
- Modélisation poussée par les tests.
- Organisation d'une campagne.
- Rapport de test et de campagne.
- Signalement.
- Ingénierie et cycles agiles.
- Vérification et validation.

## 5) Les différents types de tests et leur mise en œuvre en mode agile

- Tests basés sur les modèles.
- Tests exploratoires.
- Partitions, limites.
- Tests agiles et documentation.
- Table de décision.
- Tests par simulation.
- Adaptation de la démarche de test agile au contexte de l'entreprise.

## 6) Mise en œuvre des tests

- Outils automatisés pour le test.
- Tests agiles pendant le codage.
- Interfacer le code et les tests fonctionnels.
- Simplifier la mise en œuvre des jeux de données.
- Exécuter les tests.

- Contrôle de la régression.
- Analyser le rapport, signaler.
- Intégration continue et métrique.
- Suivi de la qualité.
- Signalements et communication.

*Travaux pratiques : Réalisation de tests. Démonstration de tests automatisés et contrôle de la non-régression. Utilisation d'outils.*

### 7) Gestion d'une équipe

- Identifier les différentes approches managériales.
- Psychologie des groupes et des individus.
- Outils de communication et de facilitation.
- Les attitudes du leader.
- Conduite du changement.
- Gestion des conflits.
- L'assertivité et les autres comportements.
- Gestion du stress et recycling.
- Optimiser le niveau de motivation de l'équipe.
- Résolution de problème dans la rétrospective.
- Gestion du temps et planification des tâches.
- Prendre une décision et générer des idées.

*Travaux pratiques : Questionnaire d'auto-évaluation de son leadership, analyse et interprétation, mises en situation pour prendre conscience de ses attitudes spontanées, confrontation et mise en situation en réunion.*

### 8) Agilité et organisation de projet

- Gestion des exigences et des user stories.
- Estimation, vélocité et story points.
- Management visuel et constitution des graphiques.
- Les limites de l'agilité en fonction du contexte de l'entreprise.

*Travaux pratiques : Transformer les exigences en user stories, planning poker, atelier story map, Scrum Game® de l'extrême, mise en situations critiques rencontrées dans les projets.*

## LES DATES

---

Ce parcours est composé d'un ensemble de modules. Les dates indiquées ci-dessous correspondent aux premières sessions possibles du parcours.

**BREST**  
2022 : 26 sept., 17 nov.

**MARSEILLE**  
2022 : 15 sept., 27 oct.

**CLERMONT-FERRAND**  
2022 : 17 nov.

**AIX-EN-PROVENCE**  
2022 : 15 sept., 27 oct., 14 nov.,  
01 déc.

**ANGERS**  
2022 : 08 sept., 03 nov.

**BORDEAUX**  
2022 : 15 sept., 13 oct., 17 nov.,  
15 déc.

**BRUXELLES**  
2022 : 08 sept., 03 nov.

**DIJON**  
2022 : 17 nov.

**GENÈVE**  
2022 : 08 sept., 03 nov.

**GRENOBLE**  
2022 : 17 nov.

**LILLE**  
2022 : 08 sept., 06 oct., 03 nov.,  
01 déc.

**LIMOGES**  
2022 : 15 sept., 17 nov.

**LUXEMBOURG**  
2022 : 08 sept., 03 nov.

**LYON**  
2022 : 22 sept., 20 oct., 17 nov.,  
12 déc.

**MONTPELLIER**  
2022 : 15 sept., 27 oct., 01 déc.

**NANCY**

2022 : 17 nov.

**NANTES**

2022 : 26 sept., 20 oct., 17 nov.,  
12 déc.

**NIORT**

2022 : 15 sept., 17 nov.

**ORLÉANS**

2022 : 08 sept., 03 nov.

**PARIS LA DÉFENSE**

2022 : 25 août, 08 sept., 22 sept.,  
06 oct., 20 oct., 03 nov., 17 nov.,  
01 déc., 15 déc.

**REIMS**

2022 : 08 sept., 03 nov.

**RENNES**

2022 : 26 sept., 17 nov.

**ROUEN**

2022 : 08 sept., 03 nov.

**SOPHIA-ANTIPOLIS**

2022 : 15 sept., 27 oct., 14 nov.,  
01 déc.

**STRASBOURG**

2022 : 26 sept., 20 oct., 17 nov.,  
12 déc.

**TOULON**

2022 : 15 sept., 27 oct., 01 déc.

**TOULOUSE**

2022 : 15 sept., 13 oct., 17 nov.,  
15 déc.

**TOURS**

2022 : 08 sept., 03 nov.

**METZ**

2022 : 20 oct.

**MULHOUSE**

2022 : 20 oct.

**CLASSE A DISTANCE**

2022 : 25 août, 08 sept., 22 sept.,  
06 oct., 20 oct., 03 nov., 17 nov.,  
01 déc., 15 déc.